

Nom : .....

Prénom : .....

Classe : .....

Classes

de 2<sup>nd</sup>e

## ***Histoire du pêcheur***

Répondez aux questions en cochant les bonnes réponses.

- 1) Combien de personnages sont présents dans l'histoire ?
  - 2
  - 3
  - 4
  - 6
  
- 2) Comment s'appelle le pêcheur ?
  - Salomon
  - On ne connaît pas son nom
  - Aladin
  - Génie
  
- 3) Dans quoi le génie est-il enfermé ?
  - un vase de plomb
  - une bouteille vide
  - un vase de cuivre
  - une lampe en cuivre
  
- 4) Qui est Salomon ?
  - un prophète
  - l'ami du pêcheur
  - le nom donné à Dieu
  - le nom du génie
  
- 5) Pourquoi le génie veut-il tuer le pêcheur ?
  - il déteste le pêcheur
  - il veut se venger
  - on l'a envoyé pour cela
  - il a fait un serment
  
- 6) Comment est physiquement décrit le génie dans l'histoire ?
  - bleu
  - tout petit
  - sous forme de brouillard
  - deux fois plus grand qu'un géant

- 7) Qu'est-ce qui empêche le génie de sortir de son enfermement ?  le couvercle de cuivre  
 la marque de Salomon  
 le pêcheur  
 un serment
- 8) Comment le pêcheur se débarrasse-t-il du génie ?  il le tue  
 il l'enferme  
 il le pousse à s'enfermer lui-même  
 il reçoit l'aide d'un ami
- 9) Comment se termine l'histoire pour le pêcheur ?  il devient riche  
 il meurt  
 il s'associe avec le génie  
 il en est au même point qu'au début de l'histoire.
- 10) Comment se termine l'histoire pour le génie ?  il meurt  
 il est ami avec le pêcheur  
 il est rejeté à la mer  
 il exauce les vœux du pêcheur

**Total :** ..... bonnes réponses/10

## Corrigé

- 1) Combien de personnages sont présents dans l'histoire ?  2  
 3  
 4  
 6
- 2) Comment s'appelle le pêcheur ?  Salomon  
 **On ne connaît pas son nom**  
 Aladin  
 Génie
- 3) Dans quoi le génie est-il enfermé ?  un vase de plomb  
 une bouteille vide  
 **un vase de cuivre**  
 une lampe en cuivre
- 4) Qui est Salomon ?  **un prophète**  
 l'ami du pêcheur  
 le nom donné à Dieu  
 le nom du génie
- 5) Pourquoi le génie veut-il tuer le pêcheur ?  il déteste le pêcheur  
 il veut se venger  
 on l'a envoyé pour cela  
 **il a fait un serment**
- 6) Comment est physiquement décrit le génie dans l'histoire ?  bleu  
 tout petit  
 sous forme de brouillard  
 **deux fois plus grand qu'un géant**
- 7) Qu'est-ce qui empêche le génie de sortir de son enfermement ?  le couvercle de cuivre  
 **la marque de Salomon**  
 le pêcheur  
 un serment
- 8) Comment le pêcheur se débarrasse-t-il du génie ?  il le tue  
 il l'enferme  
 **il le pousse à s'enfermer lui-même**  
 il reçoit l'aide d'un ami
- 9) Comment se termine l'histoire pour le pêcheur ?  il devient riche  
 il meurt  
 il s'associe avec le génie  
 **il en est au même point qu'au début de l'histoire.**
- 10) Comment se termine l'histoire pour le génie ?  il meurt  
 il est ami avec le pêcheur  
 **il est rejeté à la mer**  
 il exauce les vœux du pêcheur